# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

09-091421

(43)Date of publication of application: 04.04.1997

(51)Int.CI.

G06T 5/20 H04N 1/40

(21)Application number: 07-250855

(71)Applicant: FUJI PHOTO FILM CO LTD

(22)Date of filing:

28.09.1995

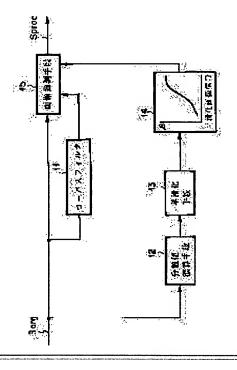
(72)Inventor: TAKEO HIDEYA

# (54) IMAGE PROCESSING METHOD AND PROCESSOR

## (57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To obtain a natural emphasis image by hardly receiving local fluctuation in an image signal in the case of applying emphasis processing to an image signal.

SOLUTION: A variance arithmetic means 12 obtains a variance of an original image signal Sorg, a smoothing means 13 smoothes the variance to smooth an isolated very small signal fluctuation such as a radiant ray noise and the image signal in which a comparatively high frequency component (Sorg-Sus) is emphasized in the original image signal Sorg is obtained according to equation of Sproc=Sorg+ß × (Sorg-Sus) by using the emphasis coefficient ßdepending on the variance after smoothing.



## **LEGAL STATUS**

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

#### (19)日本国特許庁(JP)

# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

# 特開平9-91421

(43)公開日 平成9年(1997)4月4日

(51) Int.Cl.6		識別記号	庁内整理番号	FΙ		技術表示箇所
G06T	5/20			G06F 15/68	410	
H04N	1/40			H 0 4 N 1/40	101Z	

### 審査請求 未請求 請求項の数8 OL (全 9 頁)

			Manual Manual Control of the Manual Control				
(21)出願番号	特顏平7-250855	(71)出顧人	000005201				
			富士写真フイルム株式会社				
(22)出顧日	平成7年(1995)9月28日		神奈川県南足柄市中沼210番地				
(may Interest in		(72)発明者	武尾 英哉				
			神奈川県足柄上郡開成町宮台798番地 富				
		,	士写真フイルム株式会社内				
		(74)代理人	弁理士 柳田 征史 (外1名)				

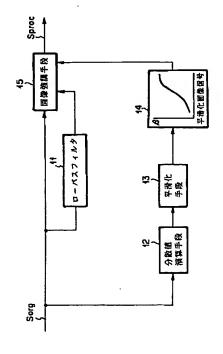
## (54)【発明の名称】 画像処理方法および装置

### (57)【要約】

【課題】 画像信号を強調処理するにあたり、画像信号 の局所的な変動を受けにくくして、自然な強調画像を得る。

【解決手段】 分散値演算手段12によりオリジナル画像信号Sorg の分散値を求め、平滑化手段13によりこの分散値を平滑化することによって放射線ノイズ等の孤立した微小な信号変動部分を平滑化し、この平滑化した後の分散値に依存した強調係数 $\beta$ を用いて、オリジナル画像信号Sorg のうち比較的高周波な成分(Sorg -Sus)が強調された画像信号を式(1)にしたがって得る。Sproc=Sorg  $+\beta$ ×(Sorg -Sus)

(1)



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 画像を表すオリジナル画像信号Sorg の 所定の非鮮鋭マスクに対応した非鮮鋭マスク信号Susを

 $Sproc = Sorg + \beta \times (Sorg - Sus)$ 

前記強調処理を施すのに先だって、前記オリジナル画像 信号Sorg の所定の分散値マスクに対応した分散値を求 め、該分散値が各画素に定義された分散値画像信号につ いて平滑化処理を施して平滑化画像信号を求め、

前記強調係数 β を、該平滑化画像信号に依存したものと することを特徴とする画像処理方法。

【請求項2】 前記平滑化処理が、前記分散値画像信号 について所定のマスクに対応した平均値を求める処理で あることを特徴とする請求項1記載の画像処理方法。

【請求項3】 前記平滑化処理が、前記分散値画像信号

 $Sproc = Sorg + \beta \times (Sorg - Sus)$ 

前記オリジナル画像信号Sorg の所定の分散値マスクに 対応した分散値を求める分散値演算手段と、

該分散値演算手段により求められた前記分散値が各画索 に定義された分散値画像信号について平滑化処理を施す 平滑化手段と、

前記平滑化処理により得られた平滑化画像信号と前記強 調係数βとが対応付けされた変換テーブルとを備えたことを特徴とする画像処理装置。

【請求項6】 前記平滑化手段が、前記分散値画像信号 について所定のマスクに対応した平均値を求める平均値 算出手段であることを特徴とする請求項5記載の画像処 理装置。

【請求項7】 前記平滑化手段が、前記分散値画像信号 について所定のマスク内の中央値を求める中央値算出手 段であることを特徴とする請求項5記載の画像処理装 置。

【請求項8】 前記平滑化手段が、前記分散値画像信号 について、所定の構造要素Bに応じたモーフォロジー演 算に基づいた平滑化処理を施すモーフォロジー演算手段 であることを特徴とする請求項5記載の画像処理装置。

 $Sproc = Sorg + \beta \times (Sorg - Sus)$ 

なる画像信号Sprocに変換するものが知られている。ここでβはオリジナル画像信号Sorg (一例としては濃度値など)に依存する周波数強調係数、Susは非鮮鋭マスク (いわゆるボケマスク) 信号である。このボケマスク

 $Sus = (\Sigma Sorg) / N^2$ 

等として求められる超低空間周波数成分である。

【0004】式(1)の第2項括弧内の値(Sorg -Sus)は、オリジナル画像信号から超低空間周波数成分であるボケマスク信号を減算したものであるから、オリジナル画像信号のうちの、超低空間周波数成分を除去した超低空間周波数よりも高い周波数成分Sspを意味する。この比較的高い周波数成分Sspに周波数強調係数βを乗じたうえで、オリジナル画像信号Sorgを加算することにより、オリジナル画像信号Sorgのうちこの比較的高

求め、所定の強調係数 $\beta$ を用いて下記式(1)にしたがった強調処理を施す画像処理方法において、

·Sus) (1)

についてメディアンフィルタによる中央値を求める処理 であることを特徴とする請求項1記載の画像処理方法。

【請求項4】 前記平滑化処理が、前記分散値画像信号について、所定の構造要素Bに応じたモーフォロジー演算に基づいた平滑化処理であることを特徴とする請求項1記載の画像処理方法。

【請求項5】 画像を表すオリジナル画像信号Sorg の 所定の非鮮鋭マスクに対応した非鮮鋭マスク信号Susを 求め、所定の強調係数 βを用いて下記式 (1) にしたが った強調処理を施す画像処理装置において、

-Sus) (1)

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は画像処理方法および 装置に関し、詳細には画像信号の分散値に依存した強調 処理を改良した画像処理方法および装置に関するもので ある

[0002]

【従来の技術】従来より、種々の画像取得方法により得られた画像を表す画像信号に対して、階調処理や周波数処理等の画像処理を施し、画像の観察読影性能を向上させることが行われている。特に人体を被写体とした放射線画像のような医用画像の分野においては、医師等の専門家が、得られた画像に基づいて患者の疾病や傷害の有無を的確に診断する必要があり、その画像の読影性能を向上させる画像処理は不可欠なものとなっている。

【0003】この画像処理のうち、いわゆる周波数強調処理としては、例えば特開平2-1078号に示されるように、原画像の濃度値等の画像信号(オリジナル画像信号という)Sorg を、

-Sus) (1)

信号Susは、2次元に配置された画素に対してオリジナル画像信号Sorg を中心画素とするN列×N行(Nは奇数)の画素マトリクスからなる非鮮鋭マスク(いわゆるボケマスク)を設定し、

(2)

い周波数成分Ssp、例えば画像信号の変化が急峻なエッジ部などが相対的に強調された処理済画像信号Sprocを得ることができる。

【0005】一方、例えば特公昭60-193482号、特開平 2-120985号、特表平 3-502975号等には、m列×n行 の画素マトリクスからなる分散値マスクを設定し、このマスク内のオリジナル画像信号についての分散値  $\sigma^2$  を下記式 (3) にしたがって求め、前記式 (1) における強闘係数  $\beta$  をこの分散値  $\sigma^2$  に依存したものとして設定

することによって、得られた分散値  $\sigma^2$  に依存した強調処理を施す技術が開示されている。この分散値  $\sigma^2$  に依存した強調処理によると、略等しいオリジナル画像信号が分布する画像の濃度平坦部においては分散値  $\sigma^2$  が略ゼロと極めて小さいため強調係数  $\beta$  は小さいものとなり強調処理をなすことがなく、一方、エッジ部等の信号値

$$\sigma^2 = \{ \Sigma \Sigma (Sorg - Smean)^2 \} / (m \cdot n)$$

(ただし、Smeanは分散値マスク内の全画素のオリジナル画像信号Sorg の平均値を表す。)

#### [0007]

【発明が解決しようとする課題】ところで、オリジナル画像信号Sorg の分散値に依存する強調処理方式は、分散値が局所的なマスク内の画像信号に基づいて算出されるため、例えばX線の照射量が全体的に少ないものとして得られたX線画像信号においては粒状(放射線ノイズ)が目立つものとなり、そのノイズによって分散値が大きくなってエッジ部と平坦部との区別が困難になり、局所的に強調度合の強い部分が生じた不自然な画像が再生されるという問題がある。

【0008】本発明は上記事情に鑑みなされたものであって、分散値に依存した強調処理において、画像信号の

$$Sproc = Sorg + \beta \times (Sorg - Sus)$$

すなわち本発明の画像処理方法は、画像を表すオリジナル画像信号Sorg の所定のボケマスクに対応したボケマスク信号Susを求め、所定の強調係数βを用いて上記式(1)にしたがった強調処理を施す画像処理方法におい

$$\sigma^2 = \{ \sum \sum (Sorg - Smean)^2 \} / (m \cdot n)$$

【0011】ここで、オリジナル画像信号Sorg のポケ Sus= (ΣSorg) /N<sup>2</sup>

また平滑化処理としては、各画素に分散値が定義された 分散値画像信号について、

①式(4)に示すように注目画素の周囲(例えばp列×

$$S' = \sigma^2 \text{ mean} = (\Sigma \sigma^2) / (p \cdot q)$$

②注目画素の周囲(例えばp列 $\times$ q行の画素マトリクスからなるマスク内)の画素をも含む分散値の中央値 $\sigma^2$  med を求め、この中央値 $\sigma^2$  med を注目画素の信号値として定義する処理、

③所定の大きさ、形状の画素配列である構造要素Bに応じた、式(5)または(6)に示すモーフォロジー演算に基づいた平滑化処理、

[0013]

の変動が急峻に変動する部分においてはその分散値  $\sigma^2$  が大きいため強調係数  $\beta$  がおおきいものとなり、高周波成分であるエッジ部等の強調を強くすることができる。この方式によればオーバーシュートやアンダーシュートが少ない強調処理を施すことができる。

[0006]

$${}^{2} \} / (\mathbf{m} \cdot \mathbf{n}) \tag{3}$$

局所的な変動を受けにくい、自然な強調処理画像を得る ことを可能にした画像処理方法および装置を提供するこ とを目的とするものである。

#### [0009]

【課題を解決するための手段】本発明の画像処理方法は、下記式(1)に示す強調処理における強調係数 $\beta$ を単にオリジナル画像信号Sorg の分散値に依存したものとするのではなく、各画素ごとに求められた分散値をさらにその周囲の画素の分散値を用いて平滑化し、強調係数 $\beta$ をこの平滑化された後の分散値に依存せしめることによって、分散値を求める局所的な領域内でのオリジナル画像信号のわずかな変動に伴う強調度合いの敏感な変動を抑制して、より自然な強調画像を得るものである。

#### [0010]

て、式 (1) による強調処理を施すのに先だって、オリジナル画像信号 Sorg の分散値  $\sigma^2$  を下記式 (3) にしたがって求め、

$$^{2}\}/(\mathbf{m}\cdot\mathbf{n}) \tag{3}$$

マスク信号Susとは、そのオリジナル画像信号Sorg が 定義された各画案について、注目画素の周囲の画素をも 含む画像信号の平均値を意味するものであり、式(2) によって求められるもののほか、注目画素からの距離に 応じて重み付けをした加算平均によって求められるもの も含む。

[0012]

q行の画素マトリクスからなるマスク内)の画素をも含む分散値の平均値 $\sigma^2$  meanを求め、この平均値 $\sigma^2$  meanを注目画素の信号値として定義する処理、

$$/ (p \cdot q)$$
 (4)

【数1】

$$S' = S \sigma - (S \sigma \ominus B) \oplus B \tag{5}$$

$$S' = (S \sigma \oplus B) \oplus B - S \sigma \tag{6}$$

ただし、Sσは分散値画像信号を表す。

[0014]

【外1】

ただし、 X → λ Y は画像信号 X に対する構造要素 Y による λ 回のミンコフスキー差の演算、 X → λ Y は画像信号 X に対する構造要素 Y による λ 回のミンコフスキー和の演算、をそ

れぞれ行うことを表す。

【0015】などの処理を適用することができる。

【0016】なお、上記モーフォロジー演算とは、例えば「多重構造要素を用いたモルフォロジーフィルタによる微小石灰化像の抽出」(電子情報通信学会論文誌 D-I Vol. J75-D-II No. 7. P1170 ~1176 1992年7月)、

「モルフォロジーの基礎とそのマンモグラム処理への応用」(MEDICAL IMAGING TECHNOLOGY誌Vol.12 No.1 P59~66 1994年1月)に記載されているように、予め設定した大きさ、形状の構造要素Bを用いて、画像信号の変動部分(異なる構造物やエッジ部等)を検出する処理であり、具体的には、注目画素を中心とした土m(構造要素Bに応じて決定される値)の幅の中の最大値を探索するdilation(ダイレーション)処理(式(7)および図3(A)参照)、注目画素を中心とした土mの幅の中の最小値を探索するerosion(エロージョン)処理(式

- (8) および図3 (B) 参照)、最小値の探索の後に最大値を探索するopening (オープニング) 処理(式
- (9) および図3 (C) 参照)、最大値の探索の後に最小値を探索するclosing (クロージング) 処理(式(10) および図3 (D) 参照) などの処理がある。

[0017]

## 【数2】

dilation:Smor=S⊕B	(7)

erosion; 
$$Smor=S \ominus B$$
 (8)

opening; 
$$Smor=(S \ominus B) \oplus B$$
 (9)

closing; 
$$S mor = (S \oplus B) \oplus B$$
 (10)

ただし、Sはモーフォロジー演算処理の

【0019】なおモーフォロジー演算の適用される画像信号は、高濃度高信号レベルの画像信号(濃度値として表される信号)と高輝度高信号レベルの画像信号(輝度値として表される信号)とは信号レベルの大小が逆転したものにすぎないため、オープニング処理とクロージング処理とのいずれを適用するかは、入力される画像信号の種類に応じて適宜選択すればよい。

【0020】例えば、高輝度高信号レベルの画像信号においては、濃度(輝度)変化が極めて少ない濃度平坦部における周囲より輝度の高い(信号値の高い)微小な放射線ノイズを除去するためにオープニング処理を適用す

るのが適当であり、逆に、高濃度高信号レベルの画像信号においてその放射線ノイズを除去するためには、放射線ノイズが周囲より濃度値が低いため、クロージング処理を適用するのが適当である。

【0021】また上記強調係数 $\beta$ は、平滑化画像信号として分散値の平均値 $\sigma^2$  meanまたは分散値の中央値 $\sigma^2$  med を用いる場合は例えば図2 (A) に示すように、平滑化画像信号が増大するにしたがって単調に増加するように対応付けられたものを、平滑化画像信号としてモーフォロジー演算に基づく平滑化画像信号を用いる場合は図2 (B) に示すように、平滑化画像信号が増大するにしたがって単調に減少するように対応付けられたものを、それぞれ用いることができる。

【0022】本発明の画像処理装置は、上記本発明の画像処理方法を実施するための具体的な装置であって、画像を表すオリジナル画像信号Sorgの所定のボケマスク信号Susを求め、所定の強調係数βを用いて上記式

(1) にしたがった強調処理を施す画像処理装置において、前記オリジナル画像信号Sorg の分散値  $\sigma^2$  を求める分散値演算手段と、求められた分散値  $\sigma^2$  が各画素に定義された分散値画像信号について平滑化処理を施す平滑化手段と、平滑化処理により得られた平滑化画像信号と強調係数  $\beta$  とが対応付けされた変換テーブルとを備えたことを特徴とするものである。

【0023】ここで上記平滑化手段としては、

- ①分散値画像信号について所定のマスクに対応した、式 (4)に示す平均値を求める平均値算出手段、
- ②分散値画像信号について所定のマスク内の中央値Sme d を求めるメディアンフィルタ等の中央値算出手段、
- ③分散値画像信号について、所定の構造要素Bに応じた モーフォロジー演算に基づいた、式(5)または(6) に示す平滑化処理を施すモーフォロジー演算手段、など を用いることができる。

【0024】なお、変換テーブルとしては、平均値算出 手段または中央値算出手段を用いる場合は図2(A)に 示すものを、モーフォロジー演算手段を用いる場合は図 2(B)に示すものを、適用することができる。

### [0025]

【発明の効果】本発明の画像処理方法,装置によれば、上記式(1)に示す強調処理における強調係数 $\beta$ を単にオリジナル画像信号S org の分散値に依存したものとするのではなく、各画素ごとに求められた分散値をさらにその周囲の画素の分散値を用いて平滑化し、強調係数 $\beta$ をこの平滑化された後の分散値に依存せしめることによって、分散値を求める局所的な領域(分散値マスク)内

における放射線ノイズ等の、オリジナル画像信号のわず かな変動に伴う強調度合いの敏感な変動を抑制すること ができ、その結果、局所的に周囲の画像部分よりも強調 度合が極端に異なる部分が生じることを防止して、その 周囲の部分から級やかに強調度が変化する自然な強調画 像を得ることができる。

【0026】なおこのように孤立した微小な範囲における画像信号の急峻な部分の強調を抑制しつつも、構造物の輪郭(エッジ部)等については強調度合いを維持することができる。

#### [0027]

【発明の実施の形態】以下、本発明の画像処理方法を具体的に実施するための画像処理装置の実施の形態について図面を用いて説明する。

【0028】図1は本発明の画像処理装置の実施の形態を示す概略プロック図である。図示の画像処理装置は、画像を表すオリジナル画像信号(濃度値)Sorg の、超低空間周波数に対応するボケマスク信号Susを求めるローパスフィルタ11と、オリジナル画像信号Sorg に対し

$$\sigma^{2} = \{ \Sigma \Sigma (Sorg - Smean)^{2} \} / (m \cdot n)$$

$$S' = \sigma^{2} mean = (\Sigma \sigma^{2}) / (p \cdot q)$$

$$Sproc = Sorg + \beta \times (Sorg - Sus)$$
(1)

ここで、ボケマスク信号 Susは、2 次元に配置された画素に対してオリジナル画像信号 Sorg を中心画素とする Sus= $(\Sigma \operatorname{Sorg})/\operatorname{N}^2$ 

等として求められた超低空間周波数成分である。

【0030】式(1)の第2項括弧内の値(Sorg - Sus)は、オリジナル画像信号Sorgから超低空間周波数成分であるボケマスク信号Susを減算したものであるから、オリジナル画像信号Sorgのうちの、超低空間周波数成分を除去した超低空間周波数よりも高い周波数成分Sspを意味する。

【0031】また、変換テーブル14は入力された平滑化画像信号S'に応じた強調係数 $\beta$ を出力するが、具体的には図2に示すように、強調係数 $\beta$ は平滑化信号S'が増大するにしたがって所定の係数値から単調に増加するように設定されている。

【0032】次に本実施形態の画像処理装置の作用について説明する。

【0033】まず、所定の画像情報読取装置等により得られたオリジナル画像信号Sorg が画像強調手段15、ローパスフィルタ11、分散値演算手段12にそれぞれ入力される。

【0034】ローパスフィルタ11は入力されたオリジナル画像信号Sorg に対して、例えば3列×3行の画素マトリクスからなるボケマスクを設定し、上記式(2)にしたがってボケマスク信号Susを求め、これを画像強調手段15に出力する。

【0035】なお、ボケマスクとしては式(2)に示すようにマスク内の画素値の単純平均を用いるものの他、

て所定の大きさ(例えばm行×n列)の画素マトリクス を設定し、この画案マトリクス内の画案の画像信号Sor g についての下記式(3)にしたがった分散値 $\sigma^2$  を求 める分散値演算手段12と、分散値演算手段12により得ら れた分散値 σ² が各画素に定義された分散値画像につい て再度所定の大きさ (例えばp行×q列) の画素マトリ クスを設定し、この画素マトリクス内の画素の画像信号  $\sigma^2$  についての下記式(4)にしたがった分散値 $\sigma^2$ の 平均値 σ<sup>2</sup> mean (以下、平滑化画像信号S' ということ もある)を求める平滑化手段13と、得られた平滑化画像 信号S'が入力されて、この平滑化画像信号S'に対応 付けされた強調係数 B に変換する変換テーブル14と、オ リジナル画像信号Sorg、ローパスフィルタ11から出力 されたボケマスク信号Susおよび変換テーブル14から出 力された平滑化画像信号S'に依存した強調係数β、に 基づき下記式(1)にしたがって画像信号に強調処理を 施して処理済み画像信号Sprocを出力する画像強調手段 15とを備えた構成である。

[0029]

 $N列 \times N行$  (Nは奇数) のボケマスク内の信号S org について、

(2)

注目画素からの距離に応じてマスク内の画素値の重み付 けを変化させたものを用いることもできる。

【0036】分散値演算手段12は、オリジナル画像信号 Sorg に対して、注目画素を中心として所定の大きさ (例えばm行×n列)の画素マトリクスを設定し、この 画素マトリクス内の全画素の画像信号Sorg についての

画素マトリクス内の全画素の画像信号 Sorg についての上記式 (3) にしたがった分散値  $\sigma^2$  を算出し、この分散値  $\sigma^2$  を当該注目画素の信号値として定義する。この作用をすべての画素について行い、各画素が分散値で定義された分散値画像信号を求め、得られた分散値画像信号を平滑化手段13に入力する。

【0037】ここで、濃度値(オリジナル画像信号)の 位置に依存した変化がほとんどない濃度平坦領域におけ る各画素の信号値は略等しいため、上記分散値マスク処 理を施して得られた分散値画像信号はすべて略ゼロとな る。逆に分散値マスク内に放射線ノイズ等の微小な孤立 した雑音を包含するときのその注目画素の分散値はある 程度大きな値を示す。

【0038】図4、5および6はこの作用を概念的に説明する図である。すなわち各図の(A)に図示した数字の配列は画案配列を示し、その数字は信号値を示し、

(B)は(A)に示した画素配列の注目画素(中心画素)を含む行方向の信号値分布を示す。

【0039】図4はオリジナル画像データSorg について、濃度平坦部(輝度値=1とする)に放射線ノイズ

(輝度値=7)が例えば1画素(中心の四角枠で囲まれた画案)だけ混入している場合の概念図を示している。

【0040】このようなオリジナル画像信号に対して分散値演算手段12は、式(3)におけるm、nを例えば5に設定したとき、図5に示す数字の画素配列からなる分散値画像信号を出力する。

【0041】分散値画像信号が入力された平滑化手段13は、例えばp列×q行の画素マトリクスを設定し、この画素マトリクス内の分散値画像信号について、式(4)にしたがった平滑化画像信号S'を求める。

【0042】具体的に図5に示す数字の画素配列からなる分散値画像信号が入力され、画素マトリクスの大きさを9列×9行と設定した場合、図6に示す数字の画素配列からなる平滑化画像信号S′が出力され、これが変換テーブル14に入力される。図6に示した例からも解されるように、平滑化画像信号S′は図6に示した分散値画像信号よりも平滑化されている。

【0043】変換テーブル14は入力された平滑化画像信号S'に応じた強調係数 $\beta$ を出力する。平滑化画像信号S'が増大するにしたがって大きくなるように設定されており、同一の画素について分散値画像信号が入力された場合よりも平滑化画像信号S'が入力された場合の方が、この強調係数 $\beta$ は小さい値になる。すなわち平滑化画像信号S'が入力された場合の方が強調が抑制されることになる。

【0044】このようにして出力された、平滑化画像信号S'に依存した強調係数 $\beta$ は画像強調手段15に入力される。

【0045】画像強調手段15は、各標成要素から入力されたオリジナル画像信号Sorg、ボケマスク信号Sus、強調係数 $\beta$ に基づき式(1)にしたがってオリジナル画像信号Sorgを強調処理し、処理済み画像信号Sprocを出力する。

【0046】この処理済み画像信号Sprocは、もとのオリジナル画像信号Sorg に対して超低空間周波数成分Susより高い空間周波数成分(Sorg -Sus)が、その分散値に依存して強調処理された信号となるが、そのような高周波数成分のうち、濃度平坦部に生じた放射線ノイズのような局所的な信号変動部分については、従来この信号変動の影響によって周囲の画像部分よりも強調度合が極端に異なる部分が生じていたが、本実施形態の画像処理装置においてはその極端な強調が抑制され、その周

囲の部分から緩やかに強調度が変化する自然な強調画像 を得ることができる。

【0047】このように本実施形態の画像処理装置によれば、局所的な信号値の変動による影響を受けない観察 読影性能の優れた可視画像を再生するのに適した画像信 号を得ることができる。

【0048】なお、本実施形態においては平滑化手段13として、分散値画像について画素マトリクスを設定し、この画素マトリクス内の画素の画像信号 $\sigma^2$ の平均値 $\sigma^2$  meanを求めるものを用いたが、本発明の画像処理装置、方法はこの形態に限るものではなく、その他にも例えば、注目画素の周囲(例えばp列 $\times$ q行の画素マトリクスからなるマスク内)の画案をも含む分散値の中央値 $\sigma^2$  med を求めることによって平滑化するものや、下記式(5)または(6)に示す所定の大きさ、形状の画素配列である構造要素Bに応じたモーフォロジー演算に基づいて平滑化するものなど種々の方式、手段を用いることができる。なおモーフォロジー演算に基づく平滑化処理をする場合は、変換テーブルとして図2(B)に示すものを用いればよい。

[0049]

【数1】

$$S' = S \sigma - (S \sigma \ominus B) \oplus B$$
 (5)

$$S' = (S \sigma \oplus B) \ominus B - S \sigma \tag{6}$$

ただし、Sσは分散値画像信号を表す。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の画像処理装置の実施の形態を示す概略 プロック図

【図2】平滑化信号S'と強調係数 $\beta$ とが対応付けされた変換テーブル14を示すグラフ

【図3】モーフォロジー演算の基本的な作用を示す図

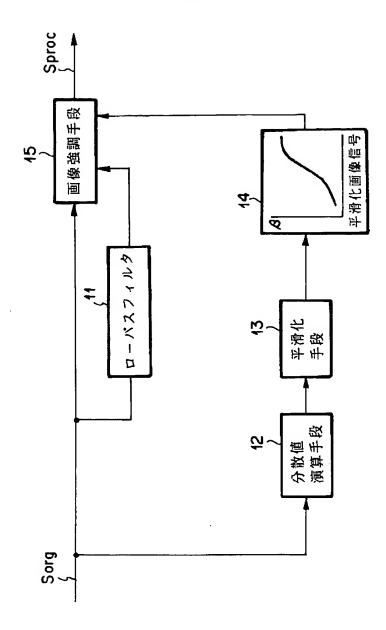
【図4】 濃度平坦部における放射線ノイズ等の微小な孤立した雑音を概念的に示す図

【図5】分散値画像信号を概念的に示す図

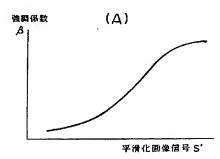
【図6】平滑化画像信号を概念的に示す図

## 【符号の説明】

- 11 ローパスフィルタ
- 12 分散值演算手段
- 13 平滑化手段
- 14 変換テーブル
- 15 画像強調手段



【図2】

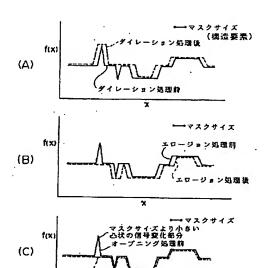


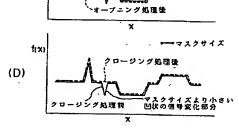
強調係數 (B)

【図4】

(B)

【図3】





【図5】

(B) ·

(A)

1.0	1.05	1. 08	1.1	1.1	1.1	1.1	1.1	1.08	1.05	1.0_
1. 05	1.1	1.1	1.15	1. 15	1. 15	1.15	1. 15	1.1	1.1	1. 05
1.08	1.1	1. 15	1. 2	1. 2	1. 2	1.2	1.2	1. 15	1.1	1.08
1. 1	1. 15	1. 2	1. 24	1. 24	1. 24	1.24	1.24	1. 2	1.15	1, 1
1.1	1. 15	1. 2	1. 24	1. 24	1. 24	1.24	1.24	1. 2	1. 15	1.1
1.1	1.15	1. 2	1. 24	1. 24	1. 24	1.24	1. 24	1. 2	1. 15	1, 1
1.1	1.15	1. 2	1. 24	1, 24	1. 24	1.24	1. 24	1. 2	1.15	1.1
1.1	1. 15	1. 2	1. 24	1. 24	1. 24	1. 24	1. 24	1. 2	1. 15	1.1
1.08	1.1	1. 15	1. 2	1.2	1. 2	1.2	1. 2	1.15	1. 1	1. 08
1.05	1.1	1.1	1. 15	1. 15	1. 15	1.15	1. 15	1.1	1.1	1. 05
1.0	1.05	1.08	1. 1	1.1	1.1	1.1	1.1	1.08	1.05	1.0

(B)